Bài 6

**Cấu trúc điều kiện**

* Câu lệnh điều kiện là câu lệnh rẽ nhánh làm thay đổi luồng thực thi của chương trình theo một điều kiện nào đó
  + Biểu thức điều kiện là biểu thức trả về giá trị dưới dạng boolean
  + Các khối lệnh: các câu lệnh sẽ thực hiện sau khi xét giá trị của biểu thức điều kiện
* Cú pháp của câu lệnh điều kiện:
  + **if**: Thực hiện khối lệnh trong if khi điều kiện đúng
  + **if...else**: Thực hiện khối lệnh trong if nếu điều kiện đúng, còn điều kiện sai thì thực hiện khối lệnh trong else
  + **if...else if...else**: Thực hiện khối lệnh trong if trước nếu điệu kiện1 đúng, còn điều kiện1 sai thì tiếp tục kiểm tra điều kiện2 trong if sau,
  + **if lồng nhau**: khi điều kiện trong if trước đúng, thì tiếp tục kiểm tra điều kiện trong if sau
* Cấu trúc switch....case: dạng so sánh bằng với giá trị, biểu thức trong switch sẽ so sánh

* + Từ khoá **break**: dùng để dừng chương trình switch

Lưu ý: nếu không có break, thì chương trình sẽ thực thi khối lệnh từ case đúng đến khi gặp từ khoá break hoặc hết câu lệnh switch

* + Từ khoá **default**: thiếp lập 1 case mặc định cho switch, nếu không có case nào được thực hiện, khối lệnh trong default sẽ được thực thi; default có thể đặt ở đầu của switch
* Toán tử 3 ngôi:

let boolean = (**10 >5) ? “true”: “false”**

* + Trước dấu ? là biểu thức điều kiện, sau ? là giá trị để sử dụng
  + Trước dấu : là giá trị khi biểu thức điều kiện đúng, sau : là giá trị khi biểu thức điều kiện sai
* Hàm có sẵn:
  + eval: là hàm cung cấp tính năng các phép toán dưới dạng chuỗi nếu như phép toán đó đúng theo phiên tác toán học

nếu không đúng eval không thực thi điều gì cả mà hiện ra một lỗi tại màn hình console